

Prämierung der besten aargauischen Maturarbeiten, 25. Mai 2018

Kantonsschule Wettingen

Aargauische Kulturstiftung Pro Argovia, Historische Gesellschaft des Kantons Aargau,
Aargauische Naturforschende Gesellschaft

JURYBERICHT

Mission Reset [Arcade Game]

Von Tim Mutkala und Alexandra West

Informatikprojekte leiden oft an Problemen, welche nichts mit ihrer eigentlichen Aufgabenstellung zu tun haben. Vieles ist kompliziert, kann schiefgehen oder länger dauern als gedacht. Erfolgreiche Programmierer sind jene, welche diese Hürden mit Fachwissen, Erfahrung und Disziplin überwinden.

Spätestens wenn sich ein Software-Produkt an ein breites Publikum wendet, kommen neue, zutiefst menschliche Anforderungen ins Spiel. Eine Applikation muss sich das Interesse, das Wohlwollen und den Respekt seines Benutzers erarbeiten. Das gelingt, wenn sich kommunikative Qualitäten der Erschaffer im Endprodukt wiederfinden.

Sinnstiftende Inhalte und ein Fundament von sichtbar gemachten Werten gehören zu den zentralsten aber auch schwierigsten Voraussetzungen für gelungene Projekte jeder Art. Alexandra West und Tim Mutkala haben mit beeindruckender Systematik und feinem Gespür ein Computerspiel entwickelt, welches all das leistet, perfekt funktioniert, ästhetisch überzeugt, Spass macht und ausserdem zum Nachdenken über unsere Welt anregt. Denn diese muss natürlich gerettet werden...

Der Klimawandel schreitet unerbittlich voran. Die Mächtigen scheinen gefangen in den Abwehrmechanismen der klassischen Psychoanalyse und sind handlungsunfähig. Nur einer der Herrscher fasst einen Plan. Er glaubt an eine aus dem Ruder gelaufene Simulation und schickt den Spieler auf eine abenteuerliche Suche nach dem Reset-Knopf.

Nichts an dieser anspruchsvollen gestalterischen Arbeit ist belanglos. Jedes Detail hat einen Bezug zur Geschichte. Jeder Spielabschnitt überrascht mit einer neuen Idee. Viele davon haben einen Bezug zur nicht-virtuellen Welt von heute.

Die glitschigen Eisschollen schmelzen dahin, sobald man sie betritt. Eine unangenehme Folge der angebrochenen Warmzeit. Der Held muss sich auch gegen einen ewig gestrigen Klon seiner selbst durchsetzen.

Das Retro-Format von Spielkonsole und Grafik passt zur Einsicht, dass die Lösung des Problems nicht unbedingt in der Hochtechnologie zu finden ist.

Prämierung der besten aargauischen Maturarbeiten, 25. Mai 2018

Kantonsschule Wettingen

Aargauische Kulturstiftung Pro Argovia, Historische Gesellschaft des Kantons Aargau,
Aargauische Naturforschende Gesellschaft

JURYBERICHT Mission Reset / 2

Tim und Alexandra schaffen etwas, was mit Teamarbeit und gut vernetztem Denken möglich wird. In zahlreichen Disziplinen zeigen sie, wie künstlerische Kreativität und professionelle Leistung in Kombination zu einem überzeugenden Produkt führen.

Solchen Teams ist viel zuzutrauen, auch das beherzte Auslösen eines Reset-Schalters, falls dies eine verfahrenere Situation dereinst erfordern sollte.